|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Содержание**  [Введение](#_bookmark0) 4   1. [Анализ задачи](#_bookmark1) 6    1. [Постановка задачи](#_bookmark2) 6   1.1.1 [Организационно-экономическая сущность задачи](#_bookmark3) 6  1.1.2 [Функциональные требования](#_bookmark4) 6  1.1.3 [Описание входной, выходной и условно постоянной информации](#_bookmark5) 6  1.1.4 [Нефункциональные требования](#_bookmark6) 7   * 1. [Диаграмма вариантов использования](#_bookmark7) 7  1. [Проектирование](#_bookmark10) 9   2.1 [Выбор стратегии разработки и модели ЖЦ](#_bookmark12) 9  2.2 [Инструменты разработки](#_bookmark13) 12  2.3 [Разработка UML-диаграмм](#_bookmark14) 13  2.3.1 Диаграмма последовательности .13  2.3.2 Диаграмма компонентов 13  2.3.3 Диаграмма деятельности 13  2.4 Разработка пользовательского интерфейса 14   1. [Реализация](#_bookmark16) 15    1. [Руководство программиста](#_bookmark17) 15   3.1.1 Создание программного продукта 15  3.1.2 Работа с платформой Unity 19   1. [Тестирование](#_bookmark18) 23 2. [Руководство пользователя](#_bookmark19) 26   5.1 Общие сведения о программное продукте 26  5.2 Выполнение программы 26  5.2.1 Запуск программы 26  5.2.2 Инструкция по работе с программой 27  [Заключение](#_bookmark20) 35  [Список использованных источников](#_bookmark21) 36 | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  | *ТРПО 2-40 01 01.33.39.02.23 ПЗ* | | | |
|  |  |  |  |  |
| *Изм.* | *Лист* | *№докум.* | *Подпись* | *Дата* |
| *Разработал* | | *Асташевич* |  |  | *Разработка игрового программного продукта, основанного на основе настольной игры «Каркассон»* | *Стадия* | *Лист* | *Листов* |
| *Проверил* | | *Заяц* |  |  |  | *2* | *66* |
|  | |  |  |  | *УО ГГПК* | | |
| *Н. контр.* | |  |  |  |
| *Утв.* | |  |  |  |
| [Приложение А Диаграмма вариантов использования 37](#_bookmark22)  [Приложение Б Диаграмма последовательности](#_bookmark23) 39  [Приложение В Диаграмма структуры проекта](#_bookmark24) 41  [Приложение Г Диаграмма деятельности](#_bookmark25) 43  [Приложение Д Диаграмма объектов](#_bookmark26) 45  Приложение Е Модель данных 47  Приложение Ж Диаграмма компонентов 49  Приложение З Модель бизнес-процессов 51  Приложение И Диаграмма классов 53  Приложение Й UX-прототипы 55  Приложение К UI-прототипы 57  Приложение Л Листинг программы 59 | | | | | | | | |
|  |  |  |  |  | *ТРПО 2-40 01 01.33.39.02.23 ПЗ* | | | |
|  |  |  |  |  |
| *Изм.* | *Лист* | *№докум.* | *Подпись* | *Дата* |
| *Разработал* | | *Асташевич* |  |  | *Разработка игрового программного продукта, основанного на основе настольной игры «Каркассон»* | *Стадия* | *Лист* | *Листов* |
| *Проверил* | | *Заяц* |  |  |  | *3* | *66* |
|  | |  |  |  | *УО ГГПК* | | |
| *Н. контр.* | |  |  |  |
| *Утв.* | |  |  |  |

5959